

中華科技大學 日間部四技 遊戲系統創新設計系課程規劃表(108學年度入學)

108年4月8日107學年度第2學期第1次校課程發展委員會通過
 108年10月28日108學年度第1學期第1次校課程發展委員會修正通過
 109年4月6日108學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過
 109年11月25日109學年度第1學期第2次校課程發展委員會修正通過
 110年4月29日109學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過

	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				學分數	時數
	科目		一學期	二學期	科目		一學期	二學期	科目		一學期	二學期	科目		一學期	二學期		
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數		
學校必修	通識課程(一)中華人文				通識課程(四)(五)				通識課程(六)								25	30
	通識課程(三)				體育(三)													
	體育(一)(二)				英文實習(一)(二)													
	英文(一)(二)																	
	國文(一)(二)																	
	服務學習																	
	勞作教育																	
小計				小計				小計				小計						
學院必修	通識課程(二)人工智慧概論				計算機與遊戲概論				人工智能製造概論								17	17
	綠色能源學論				物聯網人工智慧應用				文化創意設計概論									
	小計				小計				小計				小計					
學系必修	色彩學與基本設計				#進階2D電腦動畫				動畫製作與動態擷取				#遊戲系統創新設計				66	68
	#電腦繪圖				#進階電腦繪圖				#3D電腦動畫(三)				#遊戲企畫與開發					
	#遊戲程式設計(一)(二)				#互動設計(一)(二)				#進階互動設計(一)(二)				#遊戲企畫與開發					
	#2D電腦動畫				#3D電腦動畫(一)(二)				#專題製作(一)(二)									
	#3D電腦動畫基礎				編劇與腳本寫作				#網路多媒體設計									
	#遊戲企劃概論																	
	#遊戲離型設計																	
	小計				小計				小計				小計					
學校選修	◎進階英文(一)(二)				◎進階英文(三)(四)				體育進階(一)(二)								20	20
									軍訓(一)(二)									
									◎專題研究(一)(二)									
學院選修	行銷管理實務				數位音效設計				綠色能源學論				電子書設計				20	20
	創意產品設計				影音編輯製作				互動式網頁設計				創新設計					
	設計實務				警報系統				計算機網路				工程實務					
	創意企劃				影音特效				RFID概論				智慧財產權管理					
學系選修									成長實習				成長實習				20	20
									校外實習(一)(二)				校外實習(三)(四)					
									#動畫特效				#2D遊戲動畫					
									#數位插畫				網路規劃與管理					
									#互動式網頁設計				遊戲產業趨勢					
									遊戲理論				◆創新設計遊戲系統展示					
									#專業管理				#有聲書設計					
									#音效配樂設計				多媒體行銷					
									專利與智慧財產權				#遊戲感測與模擬					
									#3D遊戲特效製作				#多媒體簡報設計					
									#3D遊戲美術實務				#遊戲跨平台設計實務					
								#3D動畫設計				#遊戲AI設計實務						
								#虛擬實境VR設計				#AR/VR設計開發(虛擬實境系統及製作)						
								#進階數位插畫				#3D列印實務						
								◆桌上遊戲設計				展示設計與展場規劃						
								遊戲控制介面設計				#進階2D遊戲動畫						
								視覺藝術評析與風格				#遊戲製作實務						
								創意包裝設計				◆虛擬世界設計						
								#進階角色設計										
								#進階場景設計										
								#遊戲設定與創意發想										
								#遊戲測試與品質控管										
建議選修				建議選修				建議選修				建議選修						
合計				合計				合計				合計				128	135	

備註：

- 「#」電腦上機實習科目。「◎」專業證照輔導課程。「◆」創新創意課程。「▲」產業實務導向共構課程。「★」職能專業課程。「◎」榮譽學生得優先選修且該科目不受選課下限人數規定。
- 畢業技能檢定包含「英語能力檢定」、「專業證照」及至少修畢1學分以上(含)「校外實習」共計三項。
- 榮譽學生得於第三學年起選修專題研究(一)(二)配合各系專題製作(一)(二)時間及相關研究所專業課程6學分(一學期至多3學分)。
- 若本班人數或所開課程經第一階段選課後，未達開班人數不開課，學生得跨年級、跨系或跨院選修。
- 校外實習課程可分為(1)「成長實習」、(2)「學期實習」及「學年實習」課程。實習時數以*號表示。
 (1)成長實習：實習內容為一般職能訓練，實習時數需達80小時，可採計1學分，且在學期間以認列1學分為限。
 (2)學期(年)實習：實習內容為專業職能訓練，課程名稱為校外實習(一)(二)(三)(四)，需於學期(年)期間進行至少為期4.5(9)個月實習，並可採計9(18)學分，且得予免修當學期(年)系、院選必修課(重補修科目除外)，但免修學分數上限不得超過當學期校外實習學分數，且在學期間以認列9(18)學分為限。

註：

- 校外實習課程(1)、(2)皆認列為畢業門檻，僅能擇一選修，且不得重複選修。
- 應屆畢業生若因特殊原因(如身心狀況不佳等)不適宜校外實習者，經系主任同意得予以參加系內相關實習80小時，並得抵免校外實習1學分。