

中華科技大學日間部四技遊戲系統創新設計系課程規畫表(106學年度入學)

106年3月20日105學年度第2學期第1次校課程發展委員會通過  
 107年1月15日106學年度第1學期第2次校課程發展委員會修正通過  
 107年4月11日106學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過  
 107年11月5日107學年度第1學期第1次校課程發展委員會修正通過  
 108年4月8日107學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過  
 109年11月25日109學年度第1學期第2次校課程發展委員會修正通過

科 目	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				學分數	時數								
	一學期		二學期		一學期		二學期		一學期		二學期		一學期		二學期											
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數										
學校必修	通識課程(一)中華人文	2	2	/	/	通識課程(四)(五)	2	2	2	2	通識課程(六)	2	2	/	/	畢業技能檢定			0	0	25	30				
	通識課程(三)	/	/	2	2	體育(三)	1	2	/	/																
	體育(一)(二)	1	2	1	2	英文實習(一)(二)	1	2	1	2																
	英文(一)(二)	2	2	2	2																					
	國文(一)(二)	2	2	2	2																					
	服務學習	1	1	/	/																					
	勞作教育	/	/	1	1																					
	小計	8	9	8	9	小計	4	6	3	4	小計	2	2	0	0	小計										
學院必修	計算機概論	3	3			通識課程(二)院核心通識	2	2			創意與專利	2	2			職場實務	3	3			12	12				
	基礎電腦繪圖			2	2																					
	小計	3	3	2	2	小計	2	2	0	0	小計	2	2	0	0	小計	3	3	0	0						
學系必修	#電腦繪圖	2	3	\	\	#網頁設計	3	4	\	\	#動畫製作與特效	\	\	3	3	#遊戲系統創新設計			3	3	66	80				
	#程式設計	3	4	\	\	#進階電腦繪圖			2	4	#3D電腦動畫(三)	3	3	\	\	#遊戲企畫與開發	3	3								
	互動設計(一)			3	4	互動設計(二)	3	4	\	\	進階互動設計(二)	3	4	\	\											
	#2D電腦動畫	\	\	3	3	#3D電腦動畫(一)(二)	3	3	3	3																
	基本設計	3	3			編劇與腳本寫作	3	4			專題製作(一)(二)	1	2	1	2											
	#數位影像處理			3	4	進階互動設計(一)	\	\	3	4	#遊戲程式設計			3	4											
	色彩學	3	3			#動態網頁設計	\	\	3	3																
	設計素描(一)	\	\	3	3																					
	小計	11	13	12	14	小計	12	15	11	14	小計	7	9	7	9	小計	3	3	3	3						
學校選修	◎進階英文(一)(二)	2	2	2	2	◎進階英文(三)(四)	2	2	2	2	體育進階(一)(二)	1	1	1	1						2	2				
											軍訓(一)(二)	2	2	2	2											
											◎專題研究(一)(二)	1	1	1	1											
學院選修	行銷管理實務	2	2			數位音效設計	2	2			綠色能源導論	2	2			電子書設計	2	2			2	2				
	創意產品設計	2	2			影音編輯製作	2	2			互動式網頁設計	2	2			創新設計	2	2								
	設計實務			2	2	警報系統			2	2	計算機網路			2	2	工程實務			2	2						
創意企劃			2	2	影音特效			2	2	RFID概論			2	2	智慧財產權管理			2	2							
選修科目						設計素描(二)	2	2	\	\	校外實習(一)(二)	9	*	9	*	校外實習(三)(四)	9	*	9	*	25	25				
						視覺傳達設計	2	2	\	\	校外實習(1-1)(2-1)	1	*	1	*	校外實習(3-1)(4-1)	1	*	1	*						
						數位音樂編輯	2	2	\	\	校外實習(1-2)(2-2)	2	*	2	*	校外實習(3-2)(4-2)	2	*	2	*						
						#數位排版	2	2	\	\	校外實習(2-3)(2-3)	3	*	3	*	校外實習(3-3)(4-3)	3	*	3	*						
						#數位攝影	\	\	2	2	#動畫特效	\	\	3	3	#2D遊戲動畫	3	3	\	\						
						數位內容設計	\	\	2	2	#數位插畫	3	3	\	\	網路規劃與管理	3	3	\	\						
											#互動式網頁設計	3	3	\	\	遊戲產業趨勢	3	3	\	\						
											遊戲理論	\	\	3	3	◆創新設計遊戲系統展示	\	\	3	3						
											#專案管理	3	3	\	\	#有聲書設計	\	\	3	3						
											音效配樂設計	\	\	3	3	多媒體行銷	\	\	3	3						
											專利與智慧財產權	3	3	\	\	#遊戲感測與模擬	\	\	3	3						
											#3D遊戲特效製作	\	\	3	3	#多媒體簡報設計	\	\	3	3						
											3D遊戲美術實務	\	\	3	3	#遊戲跨平台設計實務	3	3	\	\						
建議選修	0	0	0	0	建議選修	2	2	2	2	建議選修	3	3	6	6	建議選修	6	6	6	6							
合計	22	25	22	25	合計	20	25	16	20	合計	14	16	13	15	合計	12	12	9	9	128	147					

備註：

- 畢業技能檢定包含「英語能力檢定」、「專業證照」及至少修單1學分以上(含)「校外實習」共計三項。
- 修習短期制校外實習所採計學分數以6學分為限；修習學期(年)制校外實習所採計學分數以18學分為限，時數以「\*」表示；修習學期(年)制校外實習得予充修當學期(年)系、院選必修課(重補修科目除外)，但充修學分數上限不得超過當學期校外實習學分數。
- 應屆畢業生若因特殊原因(如身心狀況不佳等)不適宜校外實習者，經系主任同意得予以參加系內相關實習72小時，並得抵免校外實習1學分。
- 榮譽學生得於第三學年起選修專題研究(一)(二)(配合專題製作(一)(二)時間)及相關研究所專業課程6學分(一學期至多3學分)。
- 「#」需要電腦上機實習科目、「@」專業證照輔導課程、「◆」創新創意課程、「◎」榮譽學生得優先選修且該科目不受最低開課人數之規定。