

中華科技大學日間部四技遊戲系統創新設計系課程規畫表(105學年度入學)

105年03月21日104學年度第2學期第1次校課程發展委員會通過  
107年1月15日106學年度第1學期第2次校課程發展委員會修正通過  
108年4月8日107學年度第2學期第1次校課程發展委員會修正通過

| 第一學年 | 第二學年        |    |     |    | 第三學年 |               |    |     | 第四學年 |    |                |    | 學分數 | 時數 |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|------|-------------|----|-----|----|------|---------------|----|-----|------|----|----------------|----|-----|----|-----|----------------|----|----|---|---|-----|-----|--|--|
|      | 一學期         |    | 二學期 |    | 科目   | 一學期           |    | 二學期 |      | 科目 | 一學期            |    |     |    | 二學期 |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 學分          | 時數 | 學分  | 時數 |      | 學分            | 時數 | 學分  | 時數   |    | 學分             | 時數 |     |    | 學分  | 時數             |    |    |   |   |     |     |  |  |
| 學校必修 | 通識課程(一)中華人文 | 2  | 2   | /  | /    | 通識課程(四)(五)    | 2  | 2   | 2    | 2  | 通識課程(六)        | 2  | 2   | /  | /   | 畢業技能檢定         |    |    | 0 | 0 | 25  | 30  |  |  |
|      | 通識課程(三)     | /  | /   | 2  | 2    | 體育(三)         | 1  | 2   | /    | /  |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 體育(一)(二)    | 1  | 2   | 1  | 2    | 英文實習(一)(二)    | 1  | 2   | 1    | 2  |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 英文(一)(二)    | 2  | 2   | 2  | 2    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 國文(一)(二)    | 2  | 2   | 2  | 2    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 服務學習        | 1  | 1   | /  | /    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 勞作教育        | /  | /   | 1  | 1    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 小計          | 8  | 9   | 8  | 9    | 小計            | 4  | 6   | 3    | 4  | 小計             | 2  | 2   | 0  | 0   | 小計             |    |    |   |   |     |     |  |  |
| 學院必修 | 計算機概論       | 3  | 3   |    |      | 通識課程(二)院核心通識  | 2  | 2   |      |    | 創意與專利          | 2  | 2   |    |     | 職場實務           | 3  | 3  |   |   | 12  | 12  |  |  |
|      | 基礎電腦繪圖      |    |     | 2  | 2    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 小計          | 3  | 3   | 2  | 2    | 小計            | 2  | 2   | 0    | 0  | 小計             | 2  | 2   | 0  | 0   | 小計             | 3  | 3  | 0 | 0 |     |     |  |  |
| 學系必修 | #電腦繪圖       | 2  | 3   | \  | \    | #網頁設計         | 3  | 4   | \    | \  | #伺服器安裝與網頁平台技術  | 3  | 4   | \  | \   | #遊戲系統創新設計      |    |    |   |   | 3   | 3   |  |  |
|      | #程式設計       | 3  | 4   | \  | \    | 電腦動畫創作實習      |    |     | 2    | 4  | #3D電腦動畫(三)     | 3  | 3   | \  | \   | #遊戲企畫與開發       | 3  | 3  |   |   |     |     |  |  |
|      | 互動設計(一)     |    |     | 3  | 4    | 互動設計(二)       | 3  | 4   | \    | \  | 進階互動設計(二)      | 3  | 4   | \  | \   |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | #2D電腦動畫     | \  | \   | 3  | 3    | #3D電腦動畫(一)(二) | 3  | 3   | 3    | 3  |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 美術設計一       | 3  | 3   |    |      | 編劇與腳本寫作       | 3  | 4   |      |    | 專題製作           | 1  | 2   | 1  | 2   |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | #數位影像處理     |    |     | 3  | 4    | 進階互動設計(一)     | \  | \   | 3    | 4  |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 色彩學         | 3  | 3   |    |      | #網路資料庫設計與應用   | \  | \   | 3    | 3  |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 美術設計二       | \  | \   | 3  | 3    |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      | 小計          | 11 | 13  | 12 | 14   | 小計            | 12 | 15  | 11   | 14 | 小計             | 10 | 13  | 1  | 2   | 小計             | 3  | 3  | 3 | 3 |     |     |  |  |
| 學校選修 | ◎進階英文(一)(二) | 2  | 2   | 2  | 2    | ◎進階英文(三)(四)   | 2  | 2   | 2    | 2  | 體育進階(一)(二)     | 1  | 1   | 1  | 1   |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | 軍訓(一)(二)       | 2  | 2   | 2  | 2   |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | ◎專題研究(一)(二)    | 1  | 1   | 1  | 1   |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    |                |    |     |    |     |                |    |    |   |   |     |     |  |  |
| 學院選修 | 行銷管理實務      | 2  | 2   |    |      | 數位音效設計        | 2  | 2   |      |    | 綠色能源導論         | 2  | 2   |    |     | 電子書設計          | 2  | 2  |   |   |     |     |  |  |
|      | 創意產品設計      | 2  | 2   |    |      | 影音編輯製作        | 2  | 2   |      |    | 互動式網頁設計        | 2  | 2   |    |     | 創新設計           | 2  | 2  |   |   |     |     |  |  |
|      | 設計實務        |    |     | 2  | 2    | 警報系統          |    |     | 2    | 2  | 計算機網路          |    |     | 2  | 2   | 工程實務           |    |    |   |   | 2   | 2   |  |  |
|      | 創意企劃        |    |     | 2  | 2    | 影音特效          |    |     | 2    | 2  | RFID概論         |    |     | 2  | 2   | 智慧財產權管理        |    |    |   |   | 2   | 2   |  |  |
| 選修科目 |             |    |     |    |      | 美術設計三         | 2  | 2   | \    | \  | 校外實習(一)(二)     | 9  | *   | 9  | *   | 校外實習(三)(四)     | 9  | *  | 9 | * |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      | 視覺傳達設計        | 2  | 2   | \    | \  | 校外實習(1-1)(2-1) | 1  | *   | 1  | *   | 校外實習(3-1)(4-1) | 1  | *  | 1 | * |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      | 數位音樂編輯        | 2  | 2   | \    | \  | 校外實習(1-2)(2-2) | 2  | *   | 2  | *   | 校外實習(3-2)(4-2) | 2  | *  | 2 | * |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      | #數位排版         | 2  | 2   | \    | \  | 校外實習(1-3)(2-3) | 3  | *   | 3  | *   | 校外實習(3-3)(4-3) | 3  | *  | 3 | * |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      | #數位攝影         | \  | \   | 2    | 2  | #動畫特效          | \  | \   | 3  | 3   | 2D遊戲動畫         | 3  | 3  | \ | \ |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      | 數位內容設計        | \  | \   | 2    | 2  | #數位插畫          | 3  | 3   | \  | \   | 網路規劃與管理        | 3  | 3  | \ | \ |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | #互動式網頁設計       | 3  | 3   | \  | \   | 遊戲產業趨勢         | 3  | 3  | \ | \ |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | 遊戲理論           | \  | \   | 3  | 3   | ◆創新設計遊戲系統展示    | \  | \  | 3 | 3 |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | #專案管理          | 3  | 3   | \  | \   | #有聲書設計         | \  | \  | 3 | 3 |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | 音效配樂設計         | \  | \   | 3  | 3   | 多媒體行銷          | \  | \  | 3 | 3 |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | #遊戲程式設計        | \  | \   | 3  | 3   | 互動娛樂系統         | \  | \  | 3 | 3 |     |     |  |  |
|      |             |    |     |    |      |               |    |     |      |    | 專利與智慧財產權       | 3  | 3   | \  | \   | #多媒體簡報設計       | \  | \  | 3 | 3 |     |     |  |  |
|      | 建議選修        | 0  | 0   | 0  | 0    | 建議選修          | 2  | 2   | 2    | 2  | 建議選修           | 3  | 3   | 9  | 9   | 建議選修           | 6  | 6  | 6 | 6 |     |     |  |  |
|      | 合計          | 22 | 25  | 22 | 25   | 合計            | 20 | 25  | 16   | 20 | 合計             | 17 | 20  | 10 | 11  | 合計             | 12 | 12 | 9 | 9 | 128 | 147 |  |  |

備註：

1. 畢業技能檢定包含「英語能力檢定」、「專業證照」及至少修單1學分以上(含)「校外實習」共計三項。
2. 修習短期制校外實習所採計學分數以6學分為限；修習學期(年)制校外實習所採計學分數以18學分為限，時數以「\*」表示；修習學期(年)制校外實習得予免修當學期(年)系、院選必修課(重補修科目除外)，但免修學分數上限不得超過當學期校外實習學分數。
3. 應屆畢業生若因特殊原因(如身心狀況不佳等)不適宜校外實習者，經系主任同意得予以參加系內相關實習72小時，並得抵免校外實習1學分。
4. 榮譽學生得於第三學年起選修專題研究(一)(二)(配合專題製作(一)(二)時間)及相關研究所專業課程6學分(一學期至多3學分)。
5. 「#」需要電腦上機實習科目、「@」專業證照輔導課程、「◆」創新創意課程、「◎」榮譽學生得優先選修且該科目不受最低開課人數之規定。